

Quelques petits jeux pour réfléchir.

(Un petit peu chaque jour)

N°3

Inutile de les imprimer

(économisons le papier et l'encre)

Il suffit d'être attentif,
de regarder, d'écouter et d'expliquer

Bon courage !

Geoffroy de Pennart

A

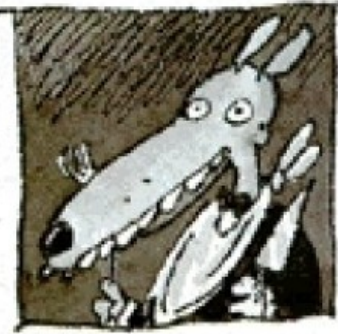
B

C

D

E

Le loup est reven



J'OBSERVE
Retrouve l'élément manquant

1



2



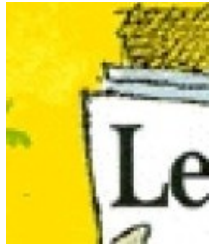
3



4



5



6



7



8



9



10



LOGIQUE

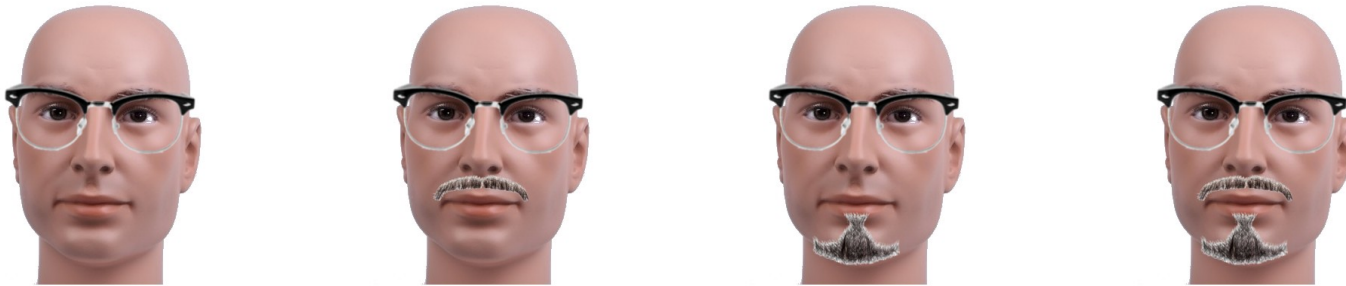
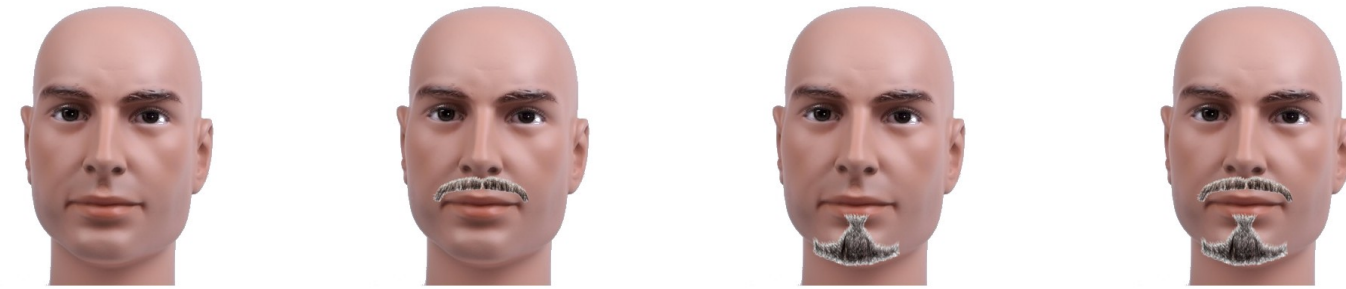
Retrouve le bon personnage
Attention il faut respecter
les quatre caractéristiques



Il a



Il n' a pas



PERSONNAGE N°1





LOGIQUE

Retrouve le bon personnage
Attention il faut respecter
les quatre caractéristiques

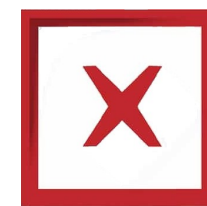


Il a



Il n' a pas

PERSONNAGE N°2



LOGIQUE

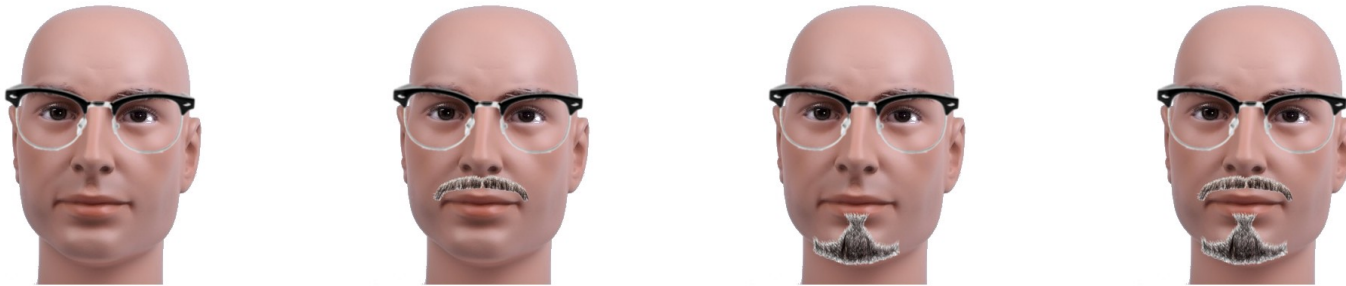
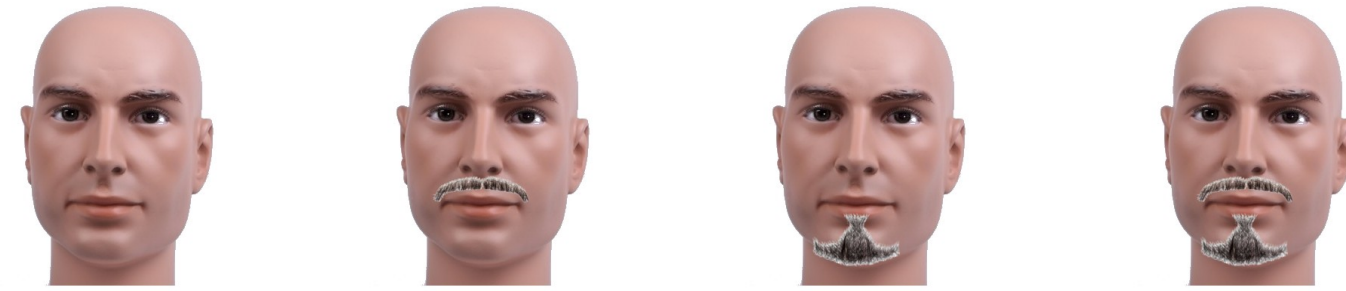
Retrouve le bon personnage
Attention il faut respecter
les quatre caractéristiques



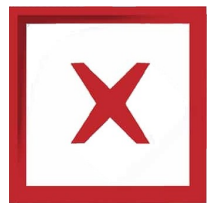
Il a



Il n' a pas



PERSONNAGE N°3



LOGIQUE

Retrouve le bon personnage
Attention il faut respecter
les quatre caractéristiques

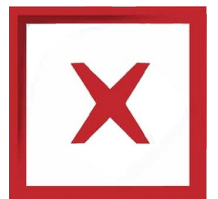


Il a



Il n' a pas

PERSONNAGE N°4



ATTENTION

Regarde bien les différents objets



Maintenant

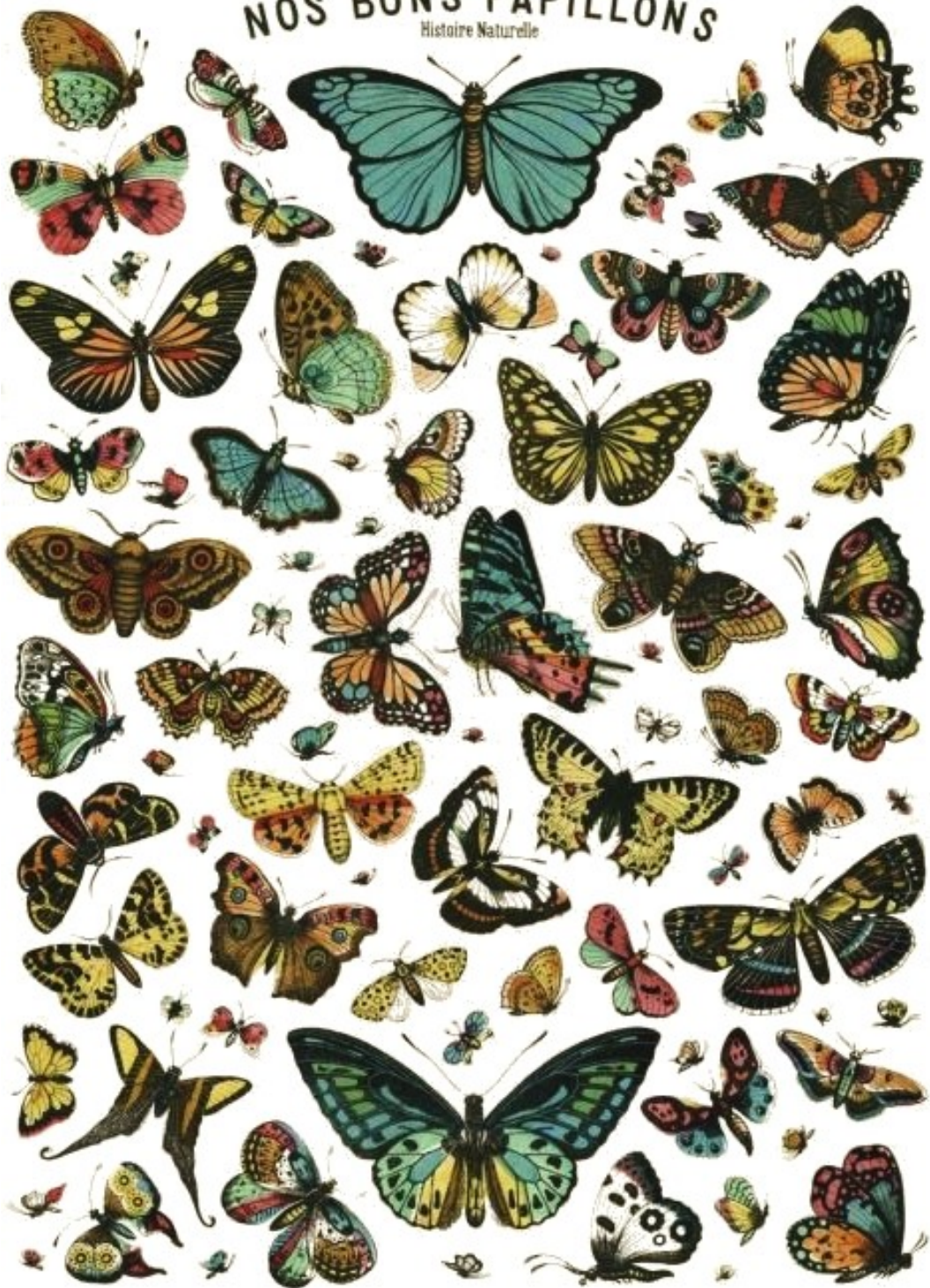
Donne-moi le nom des 6 objets que tu devais observer.

Combien en as-tu retrouvé ?

NOS BONNS PAPILLONS

Histoire Naturelle

pl. 126



J'OBSERVE

Retrouve les 6 papillons sur l'affiche



Détente

(Bande-son : la mer.mp3)

Assieds-toi confortablement, ferme les yeux

Ecoute simplement les bruits

Tu es sur la plage.

Imagine les vagues et les gouttes d'eau que tu reçois.

Imagine les oiseaux qui volent dans le ciel bleu

Tu peux ensuite si tu le souhaites dessiner ce que tu as imaginé

L'INTRUS Trouve l'image qui ne fait pas partie de la même famille (explique pourquoi)



OBSERVE BIEN LES ANIMAUX CI-DESSOUS AVANT DE TOURNER LA PAGE.



LEQUEL A DISPARU ?



ENIGME MATHEMATIQUE

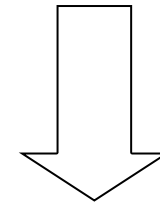
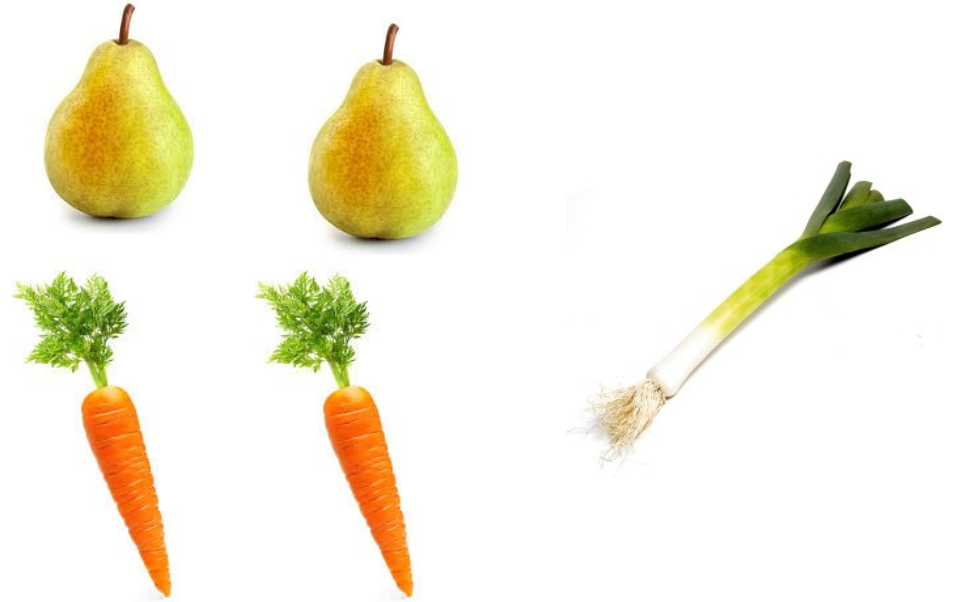
Le petit Chaperon rouge va chez sa grand-mère

Elle met dans son panier

2 poires

2 carottes

1 poireau

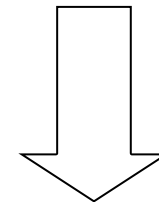
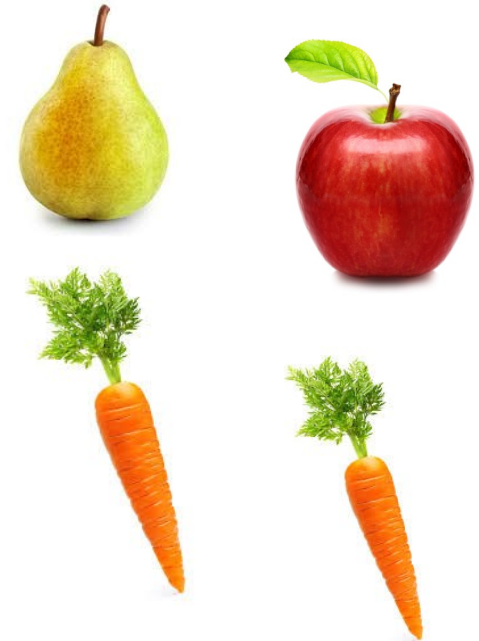


ENIGME MATHÉMATIQUE

En chemin, elle s'arrête pour faire une sieste.

Pendant qu'elle dort,
Le loup de la dernière fois*, plein de remords,
Ajoute dans le panier pour s'excuser.

1 pomme
2 carottes
1 poire



* Celui qui, affamé, avait dévoré des fruits et des légumes dans le panier du petit chaperon rouge.

ENIGME MATHÉMATIQUE

Qu'y a-t-il dans son panier quand elle arrive chez sa grand-mère ?

Idée pour résoudre l'énigme :

Tu dessines sur une feuille ce qu'il y avait dans le panier au début de l'histoire.

Tu dessines ensuite ce que le loup a ajouté dans le panier.



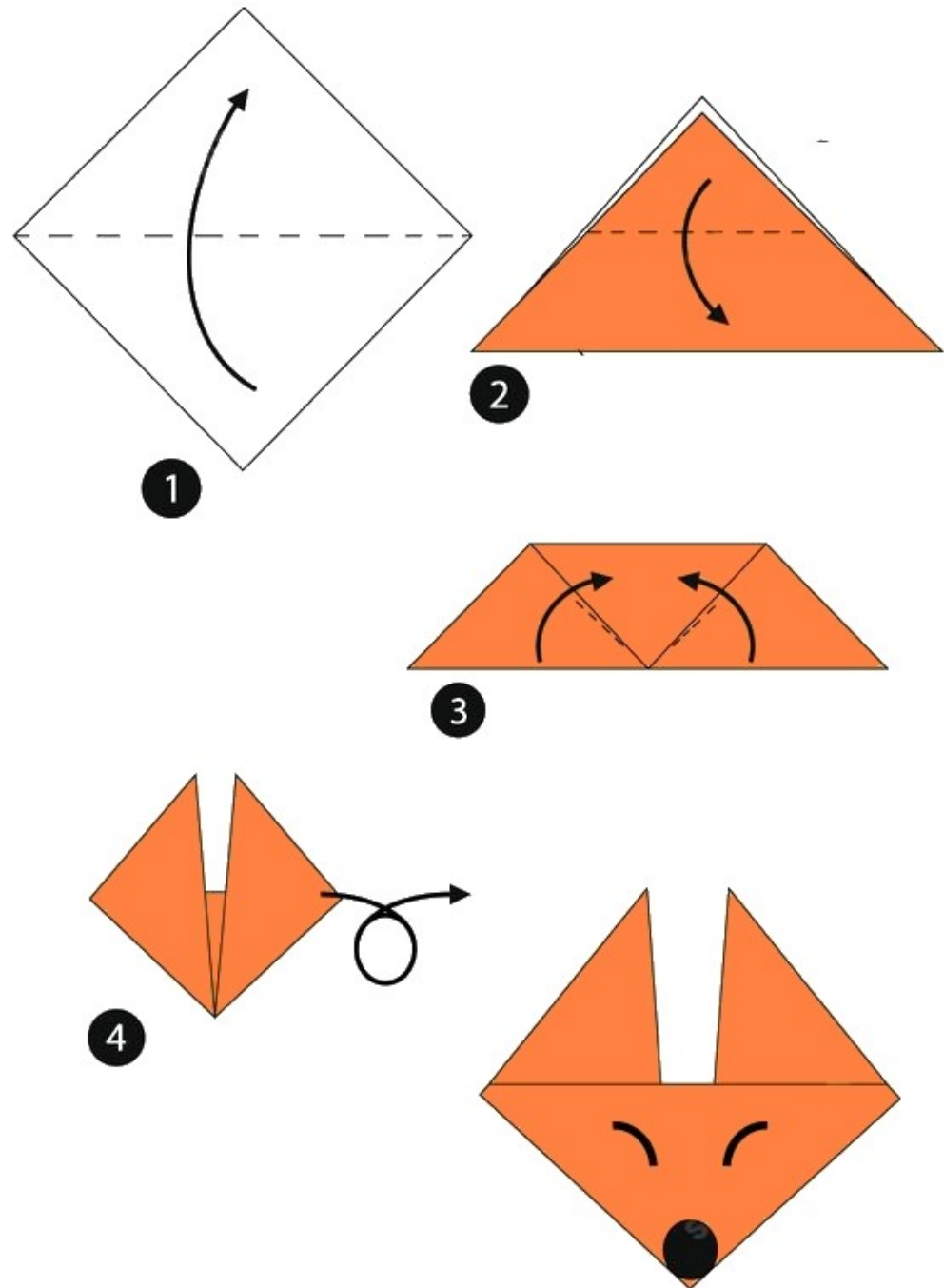
?



ACTIVITE ARTISTIQUE

Un petit renard en Origami à créer avec
l'aide d'un adulte

Décore le ensuite soigneusement tout
seul



jeu

Trouve les 7 différences entre les renards



PETITE ACTIVITE CORPORELLE

Imite en silence :

L'archer (voir page suivante)

L'archer

La posture de l'archer améliore considérablement la concentration et l'estime de soi.



1 Tu es debout, bien droit, sans être raide. Les bras tout détendus le long du corps.



2 Tu te prépares à devenir un archer, beau et courageux. Tu écarter les bras pour préparer ton arc.



3 Tes jambes sont un peu écartées pour être plus solides. Tu plies ton bras droit, et tu relèves ton coude à la hauteur de tes épaules. Le pouce et l'index se touchent pour pincer la corde de ton arc imaginaire.



4 Tu te tournes sur le côté gauche en pivotant un peu le pied. Ton bras gauche est toujours bien tendu, ton regard fixe un point au loin. Tu prends une grande inspiration en étirant ta flèche vers l'arrière.

5

Ton regard ne lâche pas la cible au loin. Ton genou gauche se plie légèrement et tchac, tu lâches ta main droite. La flèche fend l'air, pendant que toi, tu expires tout l'air qui est en toi.



6 Puis, tu reviens, bien droit, bien fier. Ta cible a été touchée car tu as bien visé. Tu respires tranquillement avant de recommencer de l'autre côté !

LE COIN DES DEVINETTES

Conseil pour le lecteur

Ne donner qu'un indice à la fois

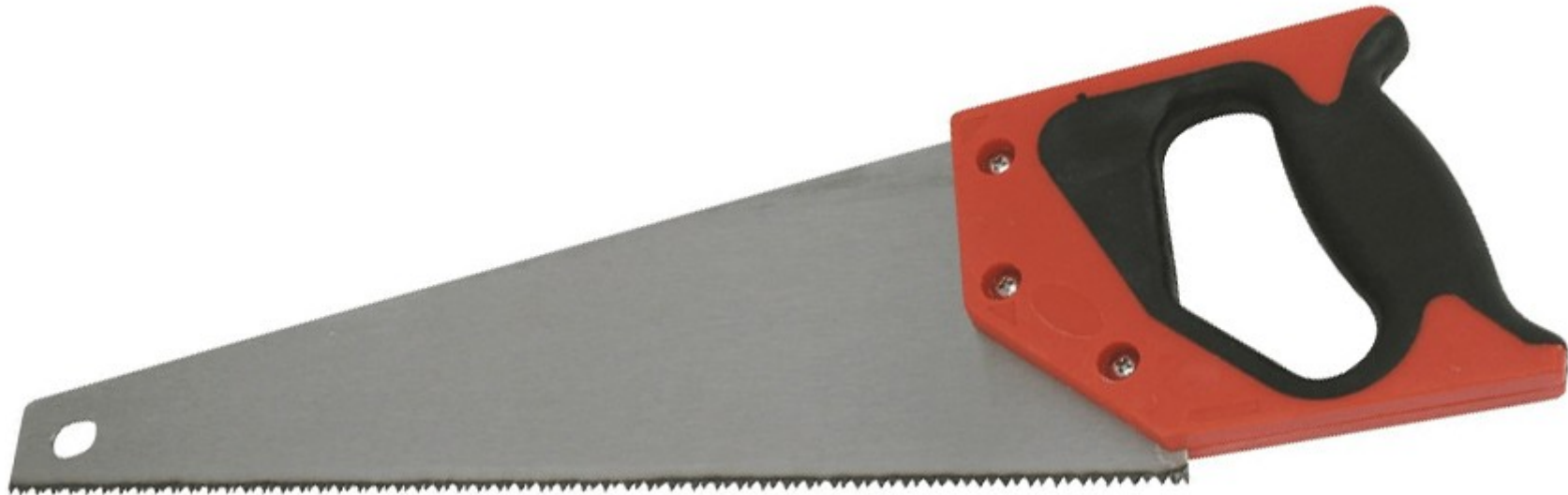
J'ai des dents mais pas de bouche.

Je suis un outil.

Grâce à moi, on peut découper les planches de bois

Je suis ?

Je suis une scie !



LE COIN DES DEVINETTES

Conseil pour le lecteur

Ne donner qu'un indice à la fois

Je vis dans la mer.

J'ai des nageoires.

Mais je ne suis pas un poisson.

Je peux sauter hors de l'eau pour m'amuser.

Je suis ?

Je suis un dauphin !



LE COIN DES DEVINETTES

Conseil pour le lecteur

Ne donner qu'un indice à la fois

J'ai deux roues.

J'ai un guidon.

Mais je n'ai pas de pédale ni de selle.

Je suis ?

Je suis une trottinette !



LE COIN DES DEVINETTES

Conseil pour le lecteur

Ne donner qu'un indice à la fois

Je suis un animal.

Je vole.

Mais je n'ai pas de plume.

On peut me voir le soir, quand le soleil se couche.

Je suis très utile car je me nourris de moustiques.

Je suis ?

Je suis une chauve-souris !



LE COIN DES DEVINETTES

Conseil pour le lecteur

Ne donner qu'un indice à la fois

Je suis un outil.

On m'utilise pour frapper.

Grâce à moi, on peut enfoncer les clous.

Je suis ?

Je suis un marteau !



Les solutions

LE LOUP EST REVENU : A7 B6 C8 D10 E9

L'INTRUS **L'hélicoptère** : Il n'a pas de roue

QUI A DISPARU : Le lapin

ENIGME : Dans le panier il y a maintenant

3 poires

4 carottes

1 poireau

1 pomme